

崔建超

VibeCoding 全栈开发工程师

19925658500 | 1115738177@qq.com | 所在城市 [填写]

十年以上开发经验 | 期望税前月薪 28k-30k | 作品集 [填写链接]

个人概述

擅长使用 Codex 进行智能体协同开发，结合 DeepSeek 完成需求分析、代码实现与模型能力接入。基于 C++、C#、Python 和多年项目经验，独立设计、开发并上线四款产品，覆盖 App Store、鸿蒙和微信小程序。具备从产品设计、客户端、后端到 Web 管理端及发布的完整交付经历。

核心技能

AI 研发 Codex、DeepSeek、任务拆解、上下文组织、代码审查与调试验证、SKILL 工作流。

编程基础 C++、C#、Python；项目实践使用 Go、Swift、Dart、TypeScript，具备 Unity、UE 开发背景。

全栈技术 React、Taro、Flask、Gin；PostgreSQL、SQLite；Git、Nginx、systemd、对象存储。

项目实践经验

锚点记忆

iOS 已上线 · 独立设计与开发 · 项目时间 2026 年 7 月—9 月

核心技术 SwiftUI、MapKit、Go / Gin、PostgreSQL、SQLite、StoreKit、腾讯云 COS

围绕个人地点记忆与出行规划，提供地点分类、图文记录、收藏夹、路线规划和分享。

- 独立完成产品设计、客户端、后端及 Web 管理端开发，打通账户、业务数据与应用发布。
- 接入图片直传、购买恢复与服务端收据验证，通过共享链接连接网页展示和应用内查看。
- 使用请求版本与加载代次校验异步结果，组织本地缓存和远端数据，避免旧请求覆盖较新的用户操作。

MC 天天练舞打卡

微信小程序已上线 · 独立开发与客户交付 · 项目时间 2026 年 7 月—9 月

核心技术 Taro / React、TypeScript、Ant Design、Python / Flask、SQLite、MediaPipe、DeepSeek

面向舞蹈教学，将任务布置、练习打卡、教师审核、AI 反馈和积分成长连接成完整业务流程。

- 独立开发学生小程序、教师 Web 后台和服务端，实现视频提交、任务管理、审核与评价展示。
- 通过 MediaPipe 提取姿态关键点与统计特征，结合教师评价模板调用 DeepSeek，生成训练反馈。
- 以后台任务和状态查询处理视频分析与模型调用；复用关键点缓存，并将视频及分析产物上传对象存储。

OhmQuest

iOS 已上线 · 独立设计与开发 · 项目时间 2026 年 7 月—9 月

核心技术 Flutter / Dart、CustomPainter、节点电压法、Python、SQLite、App Store 内购

面向初中电学学习的交互实验应用，集成自由搭建、课程闯关和考试训练，包含 100 个关卡、200 道题及四语言界面。

- 独立完成实验交互、教学电路计算、内容流程、学习记录和购买接入，开发配套兑换服务及管理界面。
- 以共享工作台复用课程、自由实验与考试逻辑，将电气连接和显示几何分离，使布局变化不影响电路含义。
- 针对复杂接线后的拖动卡顿，改为关联线路预览与松手修复；建立数值、内容、交互、视觉和兑换服务测试资产。

Timevest

鸿蒙已上线 · 独立设计与开发 · 项目时间 2026 年 7 月—9 月

核心技术 HarmonyOS、ArkTS、ArkUI、ArkData、关系型数据库、区间统计

个人时间投入记录工具，统一组织日常活动和长期目标，完成计时、补记、统计与归档。

- 独立完成界面、业务逻辑、本地数据与图表；通过持久化开始时间支持重新打开后恢复经过时长。
- 以时间区间交集统一处理跨天、跨周和跨月统计，用事务保障投入项及关联数据删除。

Reddit 与抖音 SKILL

个人制作或实质改造 · AI 工作流实践

核心技术 Python、RSS、Playwright、JSON、断点续跑、限流退避、HTTP Range

- 将自然语言需求固化为输入规范、执行步骤、校验和结构化产物。Reddit 处理时间窗口、去重、检查点与覆盖范围；抖音处理指定作品解析、下载续传和文件核对。

过往工作经历

广州火石传媒科技有限公司 · UE 开发 2023.04–2026.07

开发 UE / Maya 工具，使用 Python 完成流程自动化与数据处理，承担工具设计与交付。

广州星汉科技有限公司 · UE 开发 2021.01–2023.04

参与上线游戏开发，负责玩法、业务与交互逻辑，积累项目迭代和问题定位经验。

广州极智信息科技有限公司 · Unity 开发 2019.06–2021.01

参与应用框架、UI 与网络功能开发，并承担小组任务分配。

早期 Unity 开发经历 2014.07–2019.05

广州睇楼科技有限公司 2017.03–2019.05

广州游思思游软件科技有限公司 2016.04–2017.03

深圳学车新科技有限公司 2014.07–2016.04

积累移动应用、交互业务、第三方功能集成与应用发布经验。

教育背景

中山职业技术学院 · 软件工程 · 大专 2011–2014